



Dessinez et mimez c'est gagné !

C'est exactement ce que nous vous proposons pour ce contrôle !

En effet, désignez au sein de votre équipe un dessinateur et un « mimeur ».

Le mimeur aura le droit de faire le bruit de l'animal.

Tous deux seront chargés de vous faire deviner une expression de la langue française qui comporte un animal (Ex : Avoir une tête de cochon !).

Durée du jeu : 3 minutes .

Déroulement :

Au top départ, les deux personnes qui font deviner tirent au sort une carte se trouvant dans la corbeille de gauche.

S'ils choisissent de la faire, ils la remettent au contrôleur et font deviner à leurs partenaires ou sinon dire « on passe » pour en tirer une nouvelle.

(S'ils choisissent de passer, ils déposent la carte dans la corbeille de droite et tirent une nouvelle carte dans la corbeille de gauche)

S'ils valident l'expression, ils remettent la carte au contrôleur et se mettent en action pour faire découvrir l'expression.

On tire une nouvelle carte si l'expression a été trouvée ou si les deux personnes qui font deviner décident de passer à une nouvelle carte.

A l'issue du jeu, on comptabilise le nombre de carte qui ont été trouvées.

## Résultat du contrôle 8

Equipage	Résultats	Classement	Points
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Barème :

Classement	Points	Classement	Points	Classement	Points
1 <sup>er</sup>	50	6 <sup>ème</sup>	25	11 <sup>ème</sup>	12
2 <sup>ème</sup>	45	7 <sup>ème</sup>	20	12 <sup>ème</sup>	10
3 <sup>ème</sup>	40	8 <sup>ème</sup>	18	13 <sup>ème</sup>	8
4 <sup>ème</sup>	35	9 <sup>ème</sup>	16	14 <sup>ème</sup>	6
5 <sup>ème</sup>	30	10 <sup>ème</sup>	14	15 <sup>ème</sup>	5